



SERIE B - ACTIVITES PEDAGOGIQUES
B2 – Ateliers
B2.3 Activités scientifiques
Fiche Jules Verne - Les graines de chercheurs

Jules Verne (1828-1905) fut un auteur très créatif, apprécié de la jeunesse. Il écrivit de nombreux romans (en particulier la série des *Voyages extraordinaires*), souvent inspirés par les découvertes scientifiques de son temps et qui préfigurent la littérature de science fiction. Né à Nantes, ville qui conserve une partie du patrimoine qui le concerne, il vécut à Amiens à partir de 1869. Il séjourna dans plusieurs maisons, dont celle de la rue Charles Dubois qui abrite aujourd'hui le Centre de documentation Jules Verne, où ont été reconstitués le cabinet de travail, la salle à manger et le salon de l'écrivain.

Maison de Jules Verne

2 rue Charles Dubois

80000 Amiens

Tél. 03 22 45 37 84

Fax : 03 22 45 32 96

Courriel : maisondejulesverne@amiens-metropole.com

Chargée des activités éducatives :

Hélène Declerck

LES GRAINES DE CHERCHEURS

OBJECTIFS

Les ateliers "les graines de chercheurs" ont été créés dans le but de faire connaître l'œuvre de Jules Verne à un groupe d'enfants en privilégiant de manière originale son contenu scientifique. La spécificité des ateliers est d'amener les enfants à réfléchir à partir de l'œuvre de Jules Verne sur l'évolution de la science et des techniques (thèmes abordés : les ballons avec *Cinq semaines en ballon*, l'espace avec *De la Terre à la lune*, et le télégraphe avec la *Journée d'un journaliste américain*).

PUBLICS

Les ateliers s'adressent à un public individuel d'enfants âgés de 8 à 12 ans (inscription au trimestre pour une rencontre hebdomadaire : le mercredi)

EFFECTIFS

Le groupe n'excède pas douze enfants pour des raisons d'encadrement, d'ambiance et de sécurité par rapport au lieu d'accueil.

DUREE/FREQUENCE

L'atelier dure deux heures le mercredi après-midi (ce qui représente une trentaine de rencontres par an : du mois de septembre au mois de juin). Les ateliers sont suspendus lors des vacances scolaires.

COÛT

La participation est de 50 € par trimestre (cotisation comprise).

ENCADREMENT

L'encadrement est assuré par une animatrice de la maison de Jules Verne et un animateur de l'association "Planète Science Picardie". L'élaboration des projets se fait en collaboration avec les directions des deux structures qui ont établi une convention de fonctionnement pour cet atelier. Picardie CSTI intervient pour trouver des intervenants en lien avec les activités (ex. une personne de Météo-France pour expliquer l'utilisation des ballons).



Les enfants en pleine réalisation

ACTIVITES ASSOCIEES

L'atelier, basé sur la découverte, est ponctué de sorties qui permettent d'approfondir la réflexion scientifique et technique menée en atelier. Par exemple :

- découverte du site le PASS (Parc d'Attraction Scientifique en Belgique),
- sortie au Palais de la Découverte, participation aux ateliers sur l'électricité,
- découverte de Nantes, ville natale de Jules Verne.

LOCAUX

Les ateliers se déroulent au deuxième étage de la maison de Jules Verne (étage fermé au grand public). Deux salles sont réservées à cet effet : une de consultation de documents et d'ouvrages divers, l'autre comme salle d'animation. Dans le projet de réhabilitation de la maison qui est prévu en 2005, le grand grenier de la maison deviendra la salle pédagogique.

MATERIELS

Papier, crayons de couleurs, feutres, peinture, petit matériel de bricolage (marteau, visseuse, scie, planches, clous, polystyrène, piles, ampoules...).

Quelques ouvrages sur les sciences et techniques pour faire des recherches documentaires, dictionnaire.

PROBLEMES PARTICULIERS

Chaque atelier peut présenter des problèmes matériels ou techniques particuliers. Par exemple, le lancer de fusée nécessite beaucoup d'espace.

ASSURANCES

Assurance civile de l'association (s'assurer qu'elle couvre également les sorties).